ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ «ЧЕРЕМХОВСКИЙ ГОРНОТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИМ. М.И. ШАДОВА»

Утверждаю: Директор ГБПОУ «ЧГТК им. М.И. Щадова» С.Н. Сычев « 26» мая 2025 г.

Комплект контрольно-оценочных средств по учебной дисциплине

ОП. 02 Архитектура аппаратных средств

программы подготовки специалистов среднего звена по специальности СПО

09.02.07 Информационные системы и программирование

Комплект контрольно-оценочных средств разработан на основе ФГОС СПО по специальности **09.02.07 Информационные системы и программирование**, программы учебной дисциплины **Архитектура аппаратных средств**

Разработчик:

 ГБПОУ «ЧГТК им. М.И. Щадова» (место работы)
 преподаватель (занимаемая должность)
 Т.В. Окладникова (инициалы, фамилия)

Одобрено на заседании цикловой комиссии:

«Информатики и BT»

Протокол №6 от «04» февраля 2025 г.

Председатель ЦК: Н.С. Коровина

Одобрено Методическим советом колледжа

Протокол №4 от «05» марта 2025 г.

Председатель МС: Е.А. Литвинцева

СОДЕРЖАНИЕ

		CTP.
1.	ПАСПОРТ КОМПЛЕКТА КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ	4
2.	РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	5
3.	ФОРМЫ И МЕТОДЫ ОЦЕНИВАНИЯ	5
4.	КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ	6
5.	КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА ЗНАНИЙ	24
6.	КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ	40
	ЛИСТ ИЗМЕНЕНИЙ И ДОПОЛНЕНИЙ К КОМПЛЕКТУ КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ	46

1. ПАСПОРТ КОМПЛЕКТА КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

- В результате освоения учебной дисциплины *Архитектура аппаратных средств* обучающиеся должны обладать предусмотренными ФГОС СПО по специальности 09.02.07 *Информационные системы и программирование* общими и профессиональными компетенциями:
- ПК 4.1 . Осуществлять инсталляцию, настройку и обслуживание программного обеспечения компьютерных систем.
- ПК 4.2 . Осуществлять измерения эксплуатационных характеристик программного обеспечения компьютерных систем.
- ПК 5.2 . Разрабатывать проектную документацию на разработку информационной системы в соответствии с требованиями заказчика.
- ПК 5.3. Разрабатывать подсистемы безопасности информационной системы в соответствии с техническим заданием.
- ПК 5.6. Разрабатывать техническую документацию на эксплуатацию информационной системы.
- ПК 5.7. Производить оценку информационной системы для выявления возможности ее модернизации.
- ПК 6.1. Разрабатывать техническое задание на сопровождение информационной системы.
- ПК 6.4. Оценивать качество и надежность функционирования информационной системы в соответствии с критериями технического залания.
- ПК 6.5. Осуществлять техническое сопровождение, обновление и восстановление данных ИС в соответствии с техническим заданием.
- ПК 7.1. Выявлять технические проблемы, возникающие в процессе эксплуатации баз данных и серверов.
- ПК 7.2. Осуществлять администрирование отдельных компонент серверов.
- ПК 7.3. Формировать требования к конфигурации локальных компьютерных сетей и серверного оборудования, необходимые для работы баз данных и серверов.
- ПК 7.4. Осуществлять администрирование баз данных в рамках своей компетенции.
- ПК 7.5. Проводить аудит систем безопасности баз данных и серверов, с использованием регламентов по защите информации.
- ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
- OК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;
- ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой

грамотности в различных жизненных ситуациях;

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;

OК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;

ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.";

Учебным планом колледжа предусмотрена промежуточная аттестация по учебной дисциплине *Архитектура аппаратных средств* в форме дифференцированного зачета

2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Базовая часть

В результате освоения дисциплины студент должен знать:

- базовые понятия и основные принципы построения архитектур вычислительных систем;
- типы вычислительных систем и их архитектурные особенности;
- организацию и принцип работы
- основных логических блоков компьютерных систем;
- процессы обработки информации на всех уровнях компьютерных архитектур; основные компоненты программного обеспечения компьютерных систем;
- основные принципы управления ресурсами и организации доступа к этим ресурсам
- В результате освоения дисциплины студент должен уметь:
 - получать информацию о параметрах компьютерной системы;
 - подключать дополнительное оборудование и настраивать связь между элементами компьютерной системы;
 - производить инсталляцию и настройку программного обеспечения компьютерных систем

Вариативная часть

В результате освоения дисциплины студент должен знать:

- базовые логические операции и схемы: конъюнкция, дизъюнкция, отрицание;

В результате освоения дисциплины студент должен уметь:

- пользоваться сетью интернет при подключении дополнительного оборудования

3. ФОРМЫ И МЕТОДЫ ОЦЕНИВАНИЯ

Контроль и оценка знаний, умений, а также сформированность общих и профессиональных компетенций осуществляются с использованием следующих форм и методов: выполнение тестового задания и практического

задания (по итогам изучения дисциплины), устного опроса; выполнение и защита практических работ; выполненные самостоятельных работ. Оценка освоения дисциплины Архитектура аппаратных средств предусматривает использование накопительной системы оценивания и проведение дифференцированного зачета по дисциплине.

4. КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ

Задания для текущего контроля по разделам Раздел 1 Вычислительные приборы и устройства Тестовое задание

- 1. Одним из первых устройств, облегчавших вычисления, можно считать:
- а) абак,
- б) паскалину,
- в) калькулятор,
- г) арифмометр.
 - 2. Первую вычислительную машину изобрел:
- а) Джон фон Нейман,
- б) Джордж Буль,
- в) Вильгельм Шиккард,
- г) Чарльз Беббидж.
 - 3. Кто из представленных ученых не конструировал счетного устройства:
- а) Вильгельм Шиккард,
- б) Блэз Паскаль,
- в) Готфрид Вильгельм Лейбниц,
- г) Луи Армстронг.
 - 4. Двоичную систему счисления впервые предложил:
- а) Блез Паскаль
- б) Готфрид Вильгельм Лейбниц
- в) Чарльз Беббидж
- г) Джордж Буль
 - 5. Первая программа была написана:
- а) Чарльзом Бэббиджем,
- б) Адой Лавлейс,
- в) Говардом Айкеном,
- г) Полом Алленом.
 - 6. Представителем первого поколения ЭВМ был:
- а) машина Тьюнинга-Поста,
- б) ENIAC,
- B) CRONIC,
- г) арифмометр «Феликс».
 - 7. Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны:
- а) Блезом Паскалем,
- б) Готфридом Вильгельмом Лейбницем,
- в) Чарльзом Беббиджем,
- г) Джоном фон Нейманом.
 - 8. Под термином «поколение ЭВМ» понимают:
- а) все счетные машины,
- б) все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах,

- в) совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации,
- г) все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране.
 - 9. Основоположником отечественной вычислительной техники является:
- а) Сергей Алексеевич Лебедев,
- б) Николай Иванович Лобачевский,
- в) Михаил Васильевич Ломоносов,
- г) Пафнутий Львович Чебышев.
 - 10. Целью создания пятого поколения ЭВМ является:
- а) реализация новых принципов построения компьютера;
- б) создание дешевых компьютеров;
 - в) достижение высокой производительности персональных компьютеров (более 10 млрд. операций в секунду);
- г) реализация возможности моделирования человеческого интеллекта (создания искусственного интеллекта).

Раздел 2 Архитектура и принципы работы основных логических блоков системы Тестовое задание

Тема 2.1 Логические основы ЭВМ, элементы и узлы

Вариант 1

Бариант т			
Задание №1			
Синонимом названия логической операции ИЛИ является слово:			
Выбер	ите один из 4 вариантов ответа:		
1)	Конъюнкция		
2)	Дизъюнкция		
3)	Отрицание		
4)	Импликация		
Задани	ne №2		
Какое	из суждений ложно:		
Выбер	ите один из 4 вариантов ответа:		
1)	В пятеричной системе счисления 2 + 3 = 10		
2)	1 байт = 8 бит		
3)	Некоторые простые числа, большие 101, делятся на 3		
4)	В семеричной системе счисления 10 - нечетное число		
Задани	ne №3		
Логиче	еские величины A, B, C принимают следующие значения: A = 1, B = O, C=0.		
Опреде	елить, какое логическое выражение истинно:		
Выбер	ите один из 4 вариантов ответа:		
1)	C&B&A		
2)	- AvB&C		
3)	-C&AvB		
4)	- A v B v C		
Задани	Задание №4		
Логические величины A, B, C принимают следующие значения: A = 1, B = O, C=1.			
Определить, какое логическое выражение ложно:			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)	не А или В или С		
2)	В и А или С		
3)	не А или В и С		
4)	не С и В или А		
Задани	Задание №5		
Закон і	Закон коммутативности это:		

Выбе	ерите одиг	н из 4 вариантов ответа:
1)		не (A или B) = не A и не B
2)		АиВ=ВиА
3)		A и $A = A$
4)		А и (В или С) = (А и В) или (А и С)
	ние №6	(=)
		тивности это:
		н из 3 вариантов ответа:
1)		(A & B) & C = A & (B & C)
2)		$A \lor B = B \lor A$
3)		$A \lor A = A \lor A \& (B \lor C) = (A \& B) \lor (A \& C)$
	⊥ ние №7	
		утивности это:
		н из 4 вариантов ответа:
1)	Грите одил	(А или В) или С = А или (В или С)
2)		А или В = В или А
3)		
		А или А= А
4)	10.0	А и (В или С) = (А и В) или (А и С)
	ние №8	
		ысказывания A & - B v C будет высказывание:
	ерите оди	н из 4 вариантов ответа:
1)		-A&Cv-B&C
2)		B&CvA&C
3)		-B&-Cv-A&C
4)		-A&-CvB&-C
Задаг	ние №9	
Высн	казывания	А и В истины для точек, принадлежащих соответственно кругу и квадрату.
Для і	всех точен	к выделенной на рисунке области истинно высказывание:
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:
1)		А или В
2)		АиВ
3)		не А или В
4)		не А и В
	ние №10	
		й двухместной логической операции будет ЛОЖЬ, если значение хотя бы
		рандов А или В ложно:
		н из 4 вариантов ответа:
1)		Эквивалентность
2)		Дизъюнкция
3)		Конъюнкция
4)		Импликация
	1 1911T 7	THEFT
Вариант 2 Задание №1		
		VION O HODOLINIA GO OTDOTOTOVOT HAVE O VIONO TO FORMA VIONO TO FORMA VIONO VIO
		жой операции соответствует приведенная таблица истинности:
X		
0	0 (<i>J</i>
0	1 .	1
1	0 1	1

Выберите один из 4 вариантов ответа:

1)		Конъюнкция			
2)		Дизьюнкция			
3)		Отрицание			
4)	4) Импликация				
Задан	ние №2				
Даны	і формуль	I:			
		&B) ?-AvB 3)A®B ?-AvB 4)A&B?BvA			
Среді	и этих фо	рмул истинными являются только:			
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:			
1)		1 и 2			
2)		1и3			
3)		2 и 4			
4)		2 и 3			
Задан	ние №3				
Даны	утвержде	ения:			
		кно построить из двух логических элементов ИЛИ-НЕ			
2) Tpi	иггер мож	кно построить из двух логических элементов ИЛИ и двух логических			
	ентов И				
	-	кно построить из четырех логических элементов ИЛИ			
		жит для хранения 1 бита информации Среди этих утверждений истинными			
	отся толы				
	рите один	н из 4 вариантов ответа:			
1)		1 и 2			
2)		1 и 4			
3)		2 и 3			
4)		2 и 4			
	ние №4				
	т утвержде				
		жит для построения одноразрядного полусумматора			
		жит для построения полного одноразрядного сумматора			
		жит для построения схемы переноса одноразрядного сумматора			
_		жит для построения регистров памяти Среди этих утверждений верными			
	отся толы				
	рите один	н из 4 вариантов ответа:			
1)		1 и 2			
2)		1 и 2			
3)		3 u 4			
4)	wa Ma£	4			
	Задание №5				
- 1	Десятичному числу 9 в двоичной системе соответствует число Выберите один из 4 вариантов ответа:				
	рите один				
1)		1001			
2)		1010			
3)		1101			
/	4) 1110				
	Задание №6				
	Укажите Основание системы счисления, в которой десятичному числу 15 соответствует число 33.				
-		A NO A DODANGATOR OTDOTOR			
	Выберите один из 4 вариантов ответа: 1) 16				
1)	1) 10				

2)		4	
3)		8	
4)		2	
Задани	ие №7		
Даны	системы	счисления: с основанием 2, 8, 10, 16. Запись вида 100	
Выбер	ите один	из 5 вариантов ответа:	
1)		отсутствует в двоичной;	
2)		существует во всех перечисленных;	
3)		отсутствует в десятичной;	
4)		отсутствует в восьмеричной;	
5)		отсутствует в 16-ной.	
Задани			
		ревод числа из одной системы счисления в другую: 456789 = X13.	
Х раве			
	ите один	из 5 вариантов ответа:	
1)		1520	
2)		10B20	
3)		25020	
4)		101120	
5)		Ни один из ответов 1-4 не верен.	
Задани			
Резуль	тат вычи	сления в 14-ричной системе счисления: D035 - BCD равен:	
Выбер	ите один	из 4 вариантов ответа:	
1)		C246	
2)		DA46	
3)		1D46	
4)		12246	
Задание №10			
Одной	Одной из основных характеристик ЭВМ является быстродействие, которое		
характеризуется:			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		количеством выполняемых одновременно программ	
2)		количеством операций в секунду	
3)		временем организации связи между ОЗУ и АЛУ	
4)	22 11	динамическими характеристиками устройств ввода-вывода	

Тема 2.2 Принципы организации ЭВМ

Тестовое задание

Вариант 1

	Buphuni i		
Задан	Задание №1		
Прин	нцип	ы Фон Неймана	
Выбе	ерите	е несколько из 5 вариантов ответа:	
1)		вычислительная машина конструктивно делится на ряд устройств: процессор,	
		запоминающее устройство (для хранения программ и данных), устройство	
	ввода-вывода и т.д.;		
2)	2) принцип микропрограммного управления процессом вычислений;		
3)		наличие хранимой в памяти программы;	
4)		Арифметико-логическое устройство	
5)		Устройство управления	

Задание №2

АЛУ	-это		
		один из 3 вариантов ответа:	
1)		реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динамической памяти.	
,		ОЗУ служит для хранения программы, исходных данных задачи,	
		промежуточных и конечных результатов решения задачи.	
2)		предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и	
_,		логических операций.	
3)		координирует работу процессора, посылая в определенной временной	
-)		последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их	
		соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.	
Зада	ние]		
		во управления- это	
Выб	ерите	один из 3 вариантов ответа:	
1)		предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и	
-)		логических операций.	
2)		реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динами-ческой памяти.	
,		ОЗУ служит для хранения программы, исходных данных задачи,	
		промежуточных и конечных результатов решения задачи.	
3)		координирует работу процессора, посылая в определенной временной	
,		последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их	
		соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.	
Зада	ние .		
ОЗУ			
Выбе	ерите	один из 3 вариантов ответа:	
1)		реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динами-ческой памяти.	
		ОЗУ служит для хранения программы, исход-ных данных задачи,	
		промежуточных и конечных результатов решения задачи.	
2)		координирует работу процессора, посылая в определенной временной	
,		последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их	
		соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.	
3)		предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и	
*		логических операций.	
Зада	ние .		
Видь	ы пам	яти ЭВМ	
Выбе	ерите	один из 3 вариантов ответа:	
1)		ОЗУ ПЗУ Внешняя память	
2)		ПЗУ АЛУ УУ	
3)		ОЗУ ПЗУ ЭВМ	
Зада	ние Ј		
		периферийных (внешних) устройств могут входить следующие узлы:	
		несколько из 4 вариантов ответа:	
1)		Внешняя память	
2)		Оперативная память	
3)		Устройства ввода/вывода	
4)	Ì	Устройство управления	
Зада	ние Ј		
		ствам ввода относятся	
		несколько из 3 вариантов ответа:	
1)		клавиатура, мышь, джойстик, дисплей, принтер, плоттер,	
2)		клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер, видеокамера, различные	
<i>-,</i>		датчики	
	1	Aut mm	

3)		периферийные устройства, сканер, видеокамера, различные датчики
Задаг	ние	
		ствам вывода
		один из 3 вариантов ответа:
1)	phic	дисплей, принтер, плоттер, акустические системы (наушники), исполнительные
1)		механизмы.
2)		дисплей, принтер, клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер,
3)		клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер,, плоттер, акустические
- /		системы (наушники), исполнительные механизмы.
Задаг	ние .	
		к вычислителя цифрового) реализует следующие функции:
		несколько из 4 вариантов ответа:
1)		ввод программы с 8-дорожечной перфоленты в оперативное запоминающее
		устройство и хранение программы в ОЗУ;
2)		выявление и обработку неисправностей, возникающих в системе;
3)		восприятие вводимой в машину информации – исходных данных и программы
		решения задач;
4)		выдачу по программе результатов вычислений в удобной для восприятия форме;
Задаг	ние .	
Для т	гого	чтобы любая ЭВМ, в том числе и БВЦ, могла автоматически решать задачи, она
		беспечивать выполнение следующих функций:
Выбе	ерите	несколько из 4 вариантов ответа:
1)		выполнение арифметических и логических операций;
2)		ввод программы с 8-дорожечной перфоленты в оперативное запоминающее
		устройство и хранение программы в ОЗУ;
3)		отсчет текущего времени работы БВЦ.
4)		автоматическое управление вычислительным процессом в соответствии с
		введенной программой.
Вари	ант 2	2
Задаг	ние .	N <u>o</u> 1
		состоит
Выбе	ерите	несколько из 3 вариантов ответа:
1)		из кода команды (с 0-го по 2-й разряд), определяющего тип команды;
2)		из контрольного разряда (12-й разряд), обеспечивающего контроль
		правильности команды и ее неискажения при передаче в устройствах БВЦ.
3)		из кодированной информации (с 3-го по 11-й разряды), определяющей
		информацию: действие, предписанное командой, или адрес (номер) ячейки
		памяти;
Задаг		
<i>'</i> '		ставления чисел в ЭВМ используются две формы:
Выбе	ерите	е один из 3 вариантов ответа:

1)

2)

3)

2) 3)

Задание №3

логическая и нормальная

естественная и нормальная

естественная и логическая

При циклическом сдвиге участвуют два регистра:

Выберите несколько из 3 вариантов ответа:
1) триггер дополнительный ТД

регистр сумматора РС. сдвиге вправо (влево)

Залаг	Задание №4			
	При логическом или арифметическом сдвиге вправо (влево) участвуют три регистра:			
-	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:			
1)	триггер дополнительный ТД;			
2)	регистр сумматора РС;			
3)	регистр дополнительный РД.			
4)	сдвиг вправо (влево)			
Задаг	ние №5			
Числ	о называется нормализованным, если выполняются следующие условия:			
	рите несколько из 4 вариантов ответа:			
1)	сочетание "01" в нулевом и первом разрядах для положительного числа;			
2)	сочетание "10" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;			
3)	сочетание "001" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;			
4)	сочетание "0,001" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;			
Задаг	ние №6			
Видь	адресации в БВЦ:			
Выбе	ерите несколько из 3 вариантов ответа:			
1)	прямая и косвенная.			
2)	абсолютная и относительная (страничная);			
3)	если присутствуют нули во всех разрядах регистров РС и РД			
Задаг	ние №7			
По на	азначению команды вычислителя можно сгруппировать в следующие классы			
Выбе	ерите несколько из 4 вариантов ответа:			
1)	специальные команды;			
2)	команды управления дополнительной памятью;			
3)	модифицируемые ячейки памяти			
4)	адресуемые команды или команды обращения к памяти;			
Задаг	ние №8			
Адре	сные (адресуемые) команды.			
Выбе	ерите несколько из 3 вариантов ответа:			
1)	Логическое умножение (КОД 0002) – И			
2)	Сложение (КОД 0012) – СЛ;			
3)	команды обмена с внешними устройствами.			
Задаг	ние №9			
Специальные команды имеют код 78 и характеризуются наличием				
	рите один из 3 вариантов ответа:			
1)	1 в 6-м и 10-м разрядах.			
2)	1 в 8-м и 9-м разрядах.			
3)	1 в 6-м и 7-м разрядах.			
Задание №10				
Арифметические команды имеют код 78 и характеризуются наличием				
Выберите один из 3 вариантов ответа:				
1)	"2" в 6–м и 11–м разрядах			
2)	"10" в 9-м и 10-м разрядах			
3)	"1" в 3–м и 11–м разрядах			
Torre	2.3 Классификания и типовая структура микропронессоров			

Тема 2.3 Классификация и типовая структура микропроцессоров

Тестовое задание

Вариант 1

Задание №1	
Что не хранится в регистрах процессора?	

Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)	r	программа	
2)		адрес	
3)		команда	
4)		данные	
/	ие №2		
		обеспечивает связь между процессором и оперативной памятью в двух	
	авлениях?		
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		адресная шина	
2)		шина данных	
3)		шина команд	
4)		нет правильного ответа	
Задани	ие №3		
Проце	ссор сост	тоит из	
Выбер	ите один	из 4 вариантов ответа:	
1)		АЛУ регистров	
2)		УУ, АЛУ, регистров ячеек памяти	
3)		ячеек памяти	
4)		регистров	
Задан	ие №4		
Из че	го состои	т машинная команда?	
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		из кода опреации	
2)		из кода операции и данных	
3)		из кода операции и адреса данных	
4)		нет правильного ответа	
Задан	ние №5		
В как	ом регист	гре хранится адрес выполняемой команды?	
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		в регистре команд	
2)		в счётчике команд	
3)		в адресном регистре	
4)		в регистрах данных	
Задан	ние №6		
Какое	Какое устройство синхронизирует работу всех устройств и определяет		
произ	производительность ЭВМ?		
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		АЛУ	
2)		УУ	
3)		тактовый генератор	
4)		процессор	
Задан	Задание №7		
В как	В каком регистре хранится выполняемая команда?		
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		в счётчике команд	
2)		в адресном регистре	
3)		в регистрах данных	
4)		в регистре команд	

Задание №8			
В каких единицах измеряется тактовая частота процессора?			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)	рите один	в Гбайтах	
2)		в МГц	
3)			
4)		в миллионах операций в секунду	
	ние № 9	нет правильного ответа	
		HOLOMOTOR BORNON I BOLIVOTOD I KOTODI IO OTBOLIOT BORDONIO DI	
	их едини ессора?	цах измеряется размеры регистров, которые определяют разрядность	
		н из 4 вариантов ответа:	
1)	рите один	в байтах	
2)		в битах	
3)		в Кбайтах	
4)		нет правильного ответа	
	ант 2	пет правильного ответа	
	ант 2 ние №1		
- ' '		ами работает процессор	
		н из 4 вариантов ответа:	
1)	рите одиг	с натуральными	
2)		с целыми	
3)		с действительными	
4)		со всеми	
	ние № 2	CO BEEMIN	
		ий сопроцессор, имеющий 80-разрядные регистры необходим для	
		низ 4 вариантов ответа:	
1)	рите одиг	обработки отрицательных чисел	
2)		обеспечения мультимедиа	
3)		вычисления математических функций	
4)		обработки действительных чисел	
	ние №3	обработки денетантельных пісел	
- ' '		мпьютере данные, программы хранятся в адресуемых ячейках памяти в	
	-	ючается принцип	
		н из 4 вариантов ответа:	
1)	1	однородности памяти	
2)		адресности	
3)		программного управления	
4)		магистрально-модульный	
	ние №4	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
		инная команда содержит не данные, а их адреса заключается принцип	
		н из 4 вариантов ответа:	
1)		адресности	
2)		однородности памяти	
3)		программного управления	
4)		магистрально-модульный	
Задание №5			
Назначение процессора?			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		Обрабатывать одну программу в данный момент времени.	
2)		Управлять ходом вычислительного процесса и выполнять арифметические	
-,		The second secon	

		и логические действия.	
3)		Осуществлять подключение периферийных устройств к магистрали.	
4)		Руководить работой вычислительной машины с помощью электрических	
¬)		импульсов.	
Запаг	ц ние №6	импульсов.	
	С-процессо	onti	
		н из 4 вариантов ответа:	
1)	рите один	вычисления со сложным набором команд.	
2)		выполняет поиск информации	
3)		считывает информацию	
4)			
	L ние №7	нет правильного ответа	
	нис <u>ле</u> / С-процессо	ONLI.	
		н из 4 вариантов ответа:	
1)	рите один	сканируют информацию	
2)		вычисления с упрощённым набором команд	
3)		производят обмен между регистрами	
4)		* * * *	
	<u>I</u> ние №8	нет правильного ответа	
	кэширование процессора Выберите один из 4 вариантов ответа:		
	ерите один	*	
1)		использование дополнительной быстродействующей памяти	
2)		доступны 8-ядерные процессоры	
3)		представила линейку процессоров	
4)	20.10	нет правильного ответа	
Задание №10			
VLIW-процессоры			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)	загр	рузкой исполнительных устройств занимается часть процессора	
2)		олняет поиск	
3)	1	имодействует с RISC	
4)	объ	единяет все процессоры вместе	

Тема 2.4 Технологии повышения производительности процессоров

Устный опрос

Какие основные группы команд включает в себя система команд процессора?

Назовите какие функции выполняют команды пересылки данных?

На какие группы делятся арифметические команды?

Для чего предназначены команды переходов?

Назовите основные регистры процессоров?

Назначение регистров?

Что означает конвейеризация вычислений?

В чем разница между матричным и векторным процессором?

Тема 2.5 Компоненты системного блока

Устный опрос

Что входит в минимальную комплектацию ПК?

Что такое материнская плата?

Назовите устройство, которое характеризуется быстродействием и разрядностью? Назовите виды портов и их характеристики?

Назовите виды и характеристики блока питания?

Назовите виды и характеристики видеокарты?

Что такое драйверы?

Дайте определение шины? Каков принцип построения шин? Тема 2.6 Запоминающие устройства ЭВМ Тестовое задание

Тестовое задание			
Задание №1			
Что такое Кэш-память			
Выб	берите один из 4 вариантов ответа:		
1)	очень быстрое ЗУ небольшого объёма, которое используется при обмене данными между микропроцессором и оперативной памятью для компенсации разницы в скорости обработки информации процессором и несколько менее быстродействующей оперативной памятью		
2)	энергонезависимая память, для хранения данных, которые никогда не потребуют изменения		
3)	постоянную память записывают программу управления работой самого процессора		
4)	постоянное запоминающее устройство		
Зада	ание №2		
Пос	тоте- аткмап паннкот		
Выб	берите один из 4 вариантов ответа:		
1)	очень быстрое ЗУ небольшого объёма, которое используется при обмене данными между микропроцессором и оперативной памятью		
2)	энергонезависимая память, для хранения данных, которые никогда не потребуют изменения		
3)	электрически стираемое перепрограммируемое ПЗУ		
4)	перепрограммируемое ПЗУ		
Зада	ание №3		
Пам	оте-атк		
Выб	берите один из 4 вариантов ответа:		
1)	оперативно запоминающее устройство		
2)	постоянное запоминающее устройство		
3)	электронная память, размещенная на видеокарте, используется для хранения кадров динамического изображения		
4)	функциональная часть ЭВМ, предназначенная для записи, хранения и выдачи информации		
Зада	ание №4		
Вну	тренняя память -это		
Выб	берите один из 3 вариантов ответа:		
1)	наименьшая частица памяти компьютера. В одном бите памяти хранится один бит информации		
2)	это устройство, которое хранит информацию, необходимую компьютеру в данный момент работы		
3)	это энергозависимое быстрое запоминающее устройство сравнительно небольшого объёма		
Зада	Задание №5		
чему равен 1 байт?			
	Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)	8 бит		
2)	16 кбайт		
3)	1мб		
4)	1000 бит		
Зада	Задание №6		
	17		

Как	Как называется содержимой ячейки памяти?		
Выб	Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)		Принцип адресуемости памяти	
2)		машинным словом	
3)		Ячейка памяти	
4)		Адресуемость	
Зада	ание №	27	
кака	ая из ра	зновидностей ПЗУ не существует?	
Выб	берите о	один из 5 вариантов ответа:	
1)		ROM	
2)		PROM	
3)		EPROM	
4)		EEPROM	
5)		все перечисленные существуют	
Зада	ание №	28	
в че	м заклн	очается принцип адресуемости памяти	
Выб	берите о	один из 3 вариантов ответа:	
1)		любая информация заносится в память и извлекается из нее по адресам	
2)		Адрес ячейки памяти равен адресу младшего байта	
3)		Нумерация начинается с 0	
	ание №	29	
	это		
Выб	берите о	один из 4 вариантов ответа:	
1)		элемент памяти, частица информации, хранит двоичный код 0 или 1-	
		Ячейка памяти, хранящая один двоичный знак.	
2)		наименьшая частица памяти компьютера.	
3)		это единица измерения количества информации и частица памяти компьютера	
4)		все перечисленное можно назвать битом	
Задание №10			
типы оперативной памяти			
	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)		статическая	
2)		динамическая	
3)		оперативная	
4)		модульная	

Раздел 3. Периферийные устройства

Тема 3.1 Периферийные устройства вычислительной техники

Тестовое задание

Вариант №1

Периферийные устройства – это

- а) монитор, клавиатура и мышь;
- б) устройства ввода-вывода информации;
- в)это часть технического обеспечения, конструктивно отделенная от основного блока вычислительной системы;
- г) запоминающие устройства.

Драйвер – это

- а)компьютерная программа, с помощью которой другие программы (операционная система) получают доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;
- б)устройство управления в электронике и вычислительной технике;
- в) аппаратное устройство или программный компонент, преобразующий передаваемые данные из одного представления в другое;

г)связь устройств автоматизированных систем друг с другом, осуществляется с помощью средств сопряжения.

Какие интерфейсы относятся к внутренним:

- a) RS-485, USB, FireWire, ISA;
- б) IDE, ATA, SCSI, FireWire;
- B) ISA, EISA, PCI, AGP;
- r) RS-232, LTP, USB, FireWire.

Примером НГМД является:

- а) СD-диски;
- б) дискета;
- в) «винчестер»;
- г)DVD-диски.

Что такое Digital Line Tape?

- а) лента цифровой линейной записи;
- б) магнитооптический носитель;
- в) расширенная технология цифровой записи;
- г) магниторезистивные технологии.

Укажите структуру компакт-диска

а) Внутри накопителя устанавливается несколько пластин (дисков), или платтеров.

Механизм герметически запечатан в корпус –главный дисковый агрегат;

- б) Круглая полимерная подложка, покрытая с обеих сторон магнитным окислом и помещенная в пластиковую упаковку, на внутреннюю поверхность которой нанесено очищающее покрытие;
- в) Состоит из нескольких слоев, соединенных в круглую тонкую пластину, гладкую с одной стороны, а с другой содержащую множество впадин (пиитов);
- г) Основанная на твердом теле, энергонезависимая, перезаписываемая память, имеющая форму дискретных чипов, модулей или карточек с памятью.
- В мониторах на основе ЭЛТ используются цветоделительные маски. Какое из предложенных описаний относится к теневой маске?
- а) маска с овальными отверстиями, расположенными на уменьшенном расстоянии друг от друга по горизонтали;
- б) маска с круглыми отверстиями, расположенными на одинаковом расстоянии друг от друга;
- в) маска, в которой люминофорные элементы расположены в вертикальных ячейках, а сама маска сделана из вертикальных линий;
- г) маска из вертикальных линий, в которой вместо точек с люминофорными элементами трех основных цветов есть серия нитей, состоящих из люминофорных элементов, выстроенных в виде вертикальных полос трех основных цветов.

Укажите верное утверждение, относительно ЖК-мониторов.

- а) Экран ЖК представляет собой массив отдельных ячеек (пикселей), оптические свойства которых не меняются при отображении информации;
- б) В качестве источников света (подсветки) используются специальные электролюминесцентные лампы с горячим катодом, характеризующиеся высоким энергопотреблением;
- в)Поверхность электродов, контактирующая с жидкими кристаллами не обработана;
- г) Каждый пиксель ЖК монитора состоит из слоя молекул между двумя прозрачными электродами, и двух поляризационных фильтров, плоскости поляризации которых перпендикулярны.

Под видеосистемой понимается

- а) комбинация дисплея и адаптера;
- б) видеоадаптер;
- в) монитор или видеопроектор;

г)веб-камера.

Какого компонента нет на графической карте?

- а) видеопамять;
- б) микрофонный вход;
- в) разъем расширения VGA;
- г) программное обеспечение драйвера.

Проекторы могут быть построены по технологиям

- а) ЖКнК, ЭЛТ и НГМД;
- б)ЭЛТ, ЖКД, Микрозеркальная, ЖКнК;
- в) НГМД, НЖМД;
- г) СЭ, ЧМ, ЭЛТ, ЖК.

Линейный вход на звуковой плате – это

- а) соединение с внешним микрофоном для ввода голоса;
- б) модуляция;
- в) соединение с внешним устройством типа магнитофона, плейера и пр.;
- г) соединение с динамиками или внешним усилителем для аудиовывода.

Формат МРЗ – это

- а) формат записи звуковых сигналов;
- б) музыкальный формат;
- в) формат сжатия цифровых аудиосигналов;
- д) формат синтеза с использованием частотной модуляции.

Лепестковые принтеры относятся к

- а) принтерам ударного типа;
- б) струйным принтерам;
- в) матричным принтерам;
- г) лазерным принтерам.

Плоттер – это устройство для

- а) сканирования информации;
- б) считывания графической информации;
- в) вывода;
- г)ввода.

У каких принтеров печатающая головка состоит из небольших сопел?

- а) матричных;
- б) струйных;
- в) лазерных;
- г) струйных и лазерных.

Устройства вывода информации:

- а) монитор, мышь, плоттер;
- б) плоттер, монитор, принтер;
- в) монитор, колонки, микрофон;
- г) колонки, сканер, принтер.

Вариант №2

Устройство ввода информации, которое входит в минимальную конфигурацию ПК:

- а) клавиатура;
- б) мышь;
- в) монитор;
- г) микрофон.

Контроллер – это

- а)компьютерная программа, с помощью которой другие программы (операционная система) получают доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;
- б)устройство управления в электронике и вычислительной технике;

в)аппаратное устройство или программный компонент, преобразующий передаваемые данные из одного представления в другое;

г)связь устройств автоматизированных систем друг с другом, осуществляется с помощью средств сопряжения.

Какие интерфейсы относятся к внешним:

- a) RS-485, USB, FireWire, ISA;
- б) IDE, ATA, SCSI, FireWire;
- B) ISA, EISA, PCI, AGP;
- r) RS-232, LTP, USB, FireWire.

Примером НЖМД является:

- а) СD-диски;
- б) дискета;
- в) «винчестер»;
- г) DVD-диски.

Что такое Digital Line Tape?

- а) магниторезистивные технологии.
- б) магнитооптический носитель;
- в) расширенная технология цифровой записи;
- г) лента цифровой линейной записи;

Укажите структуру флэш-памяти

а) Внутри накопителя устанавливается несколько пластин (дисков), или платтеров.

Механизм герметически запечатан в корпус –главный дисковый агрегат;

- б) Круглая полимерная подложка, покрытая с обеих сторон магнитным окислом и помещенная в пластиковую упаковку, на внутреннюю поверхность которой нанесено очищающее покрытие;
- в) Состоит из нескольких слоев, соединенных в круглую тонкую пластину, гладкую с одной стороны, а с другой содержащую множество впадин (пиитов);
- г) Основанная на твердом теле, энергонезависимая, перезаписываемая память, имеющая форму дискретных чипов, модулей или карточек с памятью.
- В мониторах на основе ЭЛТ используются цветоделительные маски. Какое из предложенных описаний относится к улучшенной теневой маске?
- а) маска с овальными отверстиями, расположенными на уменьшенном расстоянии друг от друга по горизонтали;
- б) маска с круглыми отверстиями, расположенными на одинаковом расстоянии друг от друга;
- в) маска, в которой люминофорные элементы расположены в вертикальных ячейках, а сама маска сделана из вертикальных линий;
- г) маска из вертикальных линий, в которой вместо точек с люминофорными элементами трех основных цветов есть серия нитей, состоящих из люминофорных элементов, выстроенных ввиде вертикальных полос трех основных цветов.

Устройства ввода информации:

- а) монитор, мышь, плоттер;
- б) плоттер, монитор, принтер;
- в) монитор, колонки, микрофон;
- г) мышь, сканер, микрофон.

Укажите неверное утверждение относительно мониторов на основе ЭЛТ

- а) Цветоделительная маска в цветном мониторе для того, чтобы каждая пушка направляла поток электронов только на зерна люминофора соответствующего цвета;
- б) Основным параметром монитора является размер диагонали экрана, который принято измерять в дюймах;
- в) Размер зерна экрана это расстояние между ближайшими отверстиями в цветоделительной маске, измеряемое в миллиметрах;

г) Разрешающая способность монитора – это число элементов изображения, которые он способен воспроизводить по горизонтали.

Под видеосистемой понимается

- а) веб-камера;
- б) видеоадаптер;
- в) монитор или видеопроектор;
- г) комбинация дисплея и адаптера.
- В графическом адаптере нет
- а) видеопамяти;
- б) микрофонного входа;
- в) разъема расширения VGA;
- г) программного обеспечения драйвера.

Линейный выход на звуковой плате – это

- а) соединение с внешним микрофоном для ввода голоса;
- б) модуляция;
- в) соединение с внешним устройством типа магнитофона, плейера и пр.;
- г) соединение с динамиками или внешним усилителем для аудиовывода.

По каким технологиям могут быть сделаны проекторы?

- а) ЖКнК, ЭЛТ и НГМД;
- б) НГМД, НЖМД;
- в) ЭЛТ, ЖКД, Микрозеркальная, ЖКнК;
- г) СЭ, ЧМ, ЭЛТ, ЖК.

JPEG - это

- а) аудиоформат;
- б) метод сжатия звуковых файлов;
- в) метод сжатия графики;
- г) метод сжатия видеоинформации.

Матричные принтеры относятся к

- а) принтерам ударного типа;
- б) струйным принтерам;
- в) лепестковым принтерам;
- г) лазерным принтерам.

Плоттер – это устройство для

- а) сканирования информации;
- б) считывания графической информации;
- в) ввода;
- г) вывода.
- У каких принтеров печатающая головка состоит из небольших стержней?
- а) матричных;
- б) струйных;
- в) лазерных;
- г) нет правильного ответа.

Раздел 1 Вычислительные приборы и устройства

Устный опрос

- 1. Как называется микросхема компьютера, управляющая всеми вычислениями?
- 2. Какой термин в отечественной литературе используется как эквивалент понятию "кристалл"?
- 3. Какое прозвище получил процессор типа Pentium?
- 4. Какое устройство ПК охлаждается вентиляторами?

- 5. Как называется главная плата компьютера?
- 6. Что можно найти на задней стенке системного блока компьютера?
- 7. Как еще называют внешние устройства компьютера

Раздел 2 Архитектура и принципы работы основных логических блоков системы

Устный опрос

- 1. Что понимают под логической переменной, логической операцией и под логическим выражением?
- 2. Что такое конъюнкция? Объяснить правила выполнения логической операции «конъюнкция».
- 3. Что такое дизъюнкция? Объяснить правила выполнения логической операции «дизъюнкция».
- 4. Что такое инверсия? Объяснить правила выполнения логической операции «инверсия».
- 5. Что означают понятия «эквивалентность» и «тождество» в логическом выражении?
- 6. Назвать и объяснить аксиомы, принятые в алгебре логики.
- 7. Назвать основные законы, принятые в алгебре логики.
- 8. Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента конъюнктор.
- 9. Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента дизъюнктор.
- 10. Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента инвертор.
- 11. Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента сумматор.
- 12. Изобразить и объяснить принцип действия логического элемента триггер.
- 13. Объяснить логическое выражение, предложенное преподавателем. Назвать закон, применимый для данного логического выражения.

Раздел 3. Периферийные устройства Устный опрос

- 1. Какие устройства используются для ввода данных в компьютер?
- 2. Как называются устройства, предназначенные для вывода информации с компьютера?
- 3. Что такое сканер и для чего он применяется?
- 4. Какие функции выполняет принтер в компьютерной системе?
- 5. Какие устройства используются для подключения компьютера к сети?
- 6. Что такое графический планшет и для чего он нужен?

7. Какие периферийные устройства применяются для хранения данных?

5. КОНТРОЛЬНО – ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА ЗНАНИЙ

Раздел 1 Вычислительные приборы и устройства

Тестовое задание

- 1. Одним из первых устройств, облегчавших вычисления, можно считать:
- а) абак,
- б) паскалину,
- в) калькулятор,
- г) арифмометр.
 - 2. Первую вычислительную машину изобрел:
- а) Джон фон Нейман,
- б) Джордж Буль,
- в) Вильгельм Шиккард,
- г) Чарльз Беббидж.
 - 3. Кто из представленных ученых не конструировал счетного устройства:
- а) Вильгельм Шиккард,
- б) Блэз Паскаль,
- в) Готфрид Вильгельм Лейбниц,
- г) Луи Армстронг.
 - 4. Двоичную систему счисления впервые предложил:
- а) Блез Паскаль
- б) Готфрид Вильгельм Лейбниц
- в) Чарльз Беббидж
- г) Джордж Буль
 - 5. Первая программа была написана:
- а) Чарльзом Бэббиджем,
- б) Адой Лавлейс,
- в) Говардом Айкеном,
- г) Полом Алленом.
 - 6. Представителем первого поколения ЭВМ был:
- а) машина Тьюнинга-Поста,
- б) ENIAC,
- B) CRONIC,
- г) арифмометр «Феликс».
 - 7. Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны:
- а) Блезом Паскалем,
- б) Готфридом Вильгельмом Лейбницем,
- в) Чарльзом Беббиджем,
- г) Джоном фон Нейманом.
 - 8. Под термином «поколение ЭВМ» понимают:
- а) все счетные машины,
- б) все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических принципах,
- в) совокупность машин, предназначенных для обработки, хранения и передачи информации,
- г) все типы и модели ЭВМ, созданные в одной и той же стране.
 - 9. Основоположником отечественной вычислительной техники является:
- а) Сергей Алексеевич Лебедев,
- б) Николай Иванович Лобачевский,

- в) Михаил Васильевич Ломоносов,
- г) Пафнутий Львович Чебышев.
 - 10. Целью создания пятого поколения ЭВМ является:
- а) реализация новых принципов построения компьютера;
- б) создание дешевых компьютеров;
 - в) достижение высокой производительности персональных компьютеров (более 10 млрд. операций в секунду);
- г) реализация возможности моделирования человеческого интеллекта (создания искусственного интеллекта).

Раздел 2 **Архитектура и принципы работы основных логических блоков системы** Тестовое задание

Тема 2.1 Логические основы ЭВМ, элементы и узлы

Вариант 1

Задание №1			
Синонимом названия логической операции ИЛИ является слово:			
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:		
1)		Конъюнкция	
2)		Дизъюнкция	
3)		Отрицание	
4)		Импликация	
Задаг	ние №2		
Како	е из сужде	ений ложно:	
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		В пятеричной системе счисления 2 + 3 = 10	
2)		1 байт = 8 бит	
3)		Некоторые простые числа, большие 101, делятся на 3	
4)		В семеричной системе счисления 10 - нечетное число	
Задаг	ние №3		
Логи	ческие ве	личины A, B, C принимают следующие значения: A = 1, B = O, C=0.	
		акое логическое выражение истинно:	
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		C&B&A	
2)		- AvB&C	
3)		-C&AvB	
4)		- A v B v C	
Задаг	ние №4		
Логи	ческие ве	личины А, В, С принимают следующие значения: А = 1, В = О, С=1.	
	Определить, какое логическое выражение ложно:		
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:	
1)		не А или В или С	
2)		В и А или С	
3)		не А или В и С	
4)		не С и В или А	
Задание №5			
Закон коммутативности это:			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		не (A или B) = не A и не B	
2) 3)		АиВ=ВиА	
3)		A M A = A	
4)		А и (В или С) = (А и В) или (А и С)	

Запаг	uue No6	
Задание №6 Закон ассоциативности это:		
		н из 3 вариантов ответа:
1)	грите один	(A & B) & C = A & (B & C)
		$A \lor B = B \lor A$
2)		
3)) C 77	A v A = A 4) A & (B v C) = (A & B) v (A & C)
	ние №7	
		утивности это:
	ерите один	н из 4 вариантов ответа:
1)		(A или B) или C = A или (B или C)
2)		А или В = В или А
3)		А или А= А
4)		А и (В или С) = (А и В) или (А и С)
Задаг	ние №8	
Отри	щанием в	ысказывания A & - B v C будет высказывание:
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:
1)		-A&Cv-B&C
2)		B&CvA&C
3)		-B&-Cv-A&C
4)		-A&-CvB&-C
	ние №9	The Cibe C
		А и В истины для точек, принадлежащих соответственно кругу и квадрату.
		выделенной на рисунке области истинно высказывание:
		н из 4 вариантов ответа:
1)	грите один	А или В
2)		АиВ
3)		не А или В
4)	N: 10	не А и В
	ние №10	y of Hone
		й двухместной логической операции будет ЛОЖЬ, если значение хотя бы
		рандов А или В ложно:
	ерите один	н из 4 вариантов ответа:
1)		Эквивалентность
2)		Дизьюнкция
3)		Конъюнкция
4)		Импликация
Вари	ант 2	
Задание №1		
Какой логической операции соответствует приведенная таблица истинности:		
X	$Y \mid Z$	Z
0	0 0	
0	1 1	
1	0 1	
1	1 1	
Выбе	ерите один	н из 4 вариантов ответа:
1)		Конъюнкция
2)		Дизъюнкция
3)		Отрицание
4)		Импликация
	ц ние №2	
эадаг	TITIC JIEZ	

Даны формулы: 1)-A?A 2) –(A&B) ?-Av-.B 3)A®B ?-AvB 4)A&B?BvA Среди этих формул истинными являются только: Выберите один из 4 вариантов ответа: 1) 1 и 2 2) 1и3 3) 2и4 4) 2 и 3 Задание №3 Даны утверждения: 1) Триггер можно построить из двух логических элементов ИЛИ-НЕ 2) Триггер можно построить из двух логических элементов ИЛИ и двух логических элементов И 3) Триггер можно построить из четырех логических элементов ИЛИ 4) Триггер служит для хранения 1 бита информации Среди этих утверждений истинными являются только: Выберите один из 4 вариантов ответа: 1и2 1) 2) 1 и 4 3) 2и3 4) 2 и 4 Задание №4 Даны утверждения: 1) Триггер служит для построения одноразрядного полусумматора 2) Триггер служит для построения полного одноразрядного сумматора 3) Триггер служит для построения схемы переноса одноразрядного сумматора 4) Триггер служит для построения регистров памяти Среди этих утверждений верными являются только: Выберите один из 4 вариантов ответа: 1) 1 и 2 2) 1и2 3) 3 и 4 4) 4 Задание №5 Десятичному числу 9 в двоичной системе соответствует число... Выберите один из 4 вариантов ответа: 1) 1001 2) 1010 3) 1101 4) 1110 Задание №6 Укажите Основание системы счисления, в которой десятичному числу 15 соответствует число 33. Выберите один из 4 вариантов ответа: 1) 16 2) 4 8

3)

4)

Задание №7

2

Выберите один из 5 вариантов ответа:			
1)		отсутствует в двоичной;	
2)		существует во всех перечисленных;	
3)		отсутствует в десятичной;	
4)		отсутствует в восьмеричной;	
5)		отсутствует в 16-ной.	
Задаг	ние №8		
Выпо	олнить пер	ревод числа из одной системы счисления в другую: 456789 = X13.	
X pai			
Выбе	ерите один	н из 5 вариантов ответа:	
1)		1520	
2)		10B20	
3)		25020	
4)		101120	
5)		Ни один из ответов 1-4 не верен.	
Задаг	ние №9		
Резул	іьтат вычи	исления в 14-ричной системе счисления: D035 - BCD равен:	
Выбе	ерите один	и из 4 вариантов ответа:	
1)		C246	
2)		DA46	
3)		1D46	
4)		12246	
Задаг	Задание №10		
Одно	Одной из основных характеристик ЭВМ является быстродействие, которое		
характеризуется:			
Выберите один из 4 вариантов ответа:			
1)		количеством выполняемых одновременно программ	
2)		количеством операций в секунду	
3)		временем организации связи между ОЗУ и АЛУ	
4)		динамическими характеристиками устройств ввода-вывода	

Тема 2.2 Принципы организации ЭВМ Тестовое задание

Вариант 1

Bupitani i			
Задан	Задание №1		
Прин	нципы Фон Неймана		
Выбе	ерите несколько из 5 вариантов ответа:		
1)	вычислительная машина конструктивно делится на ряд устройств: процессор,		
	запоминающее устройство (для хранения программ и данных), устройство		
	ввода-вывода и т.д.;		
2)	принцип микропрограммного управления процессом вычислений;		
3)	наличие хранимой в памяти программы;		
4)	Арифметико-логическое устройство		
5)	Устройство управления		

,	Задание №2	
4	АЛУ-это	
	Выберите один из 3 вариантов ответа:	
	1)	реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динамической памяти.
		ОЗУ служит для хранения программы, исходных данных задачи,
		промежуточных и конечных результатов решения задачи.

2)	предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и логических операций.
3)	координирует работу процессора, посылая в определенной временной
3)	последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их
	соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.
Запа	ние №3
	ойство управления- это
	ерите один из 3 вариантов ответа:
1)	предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и
1)	логических операций.
2)	реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динами-ческой памяти.
_ <i>)</i>	ОЗУ служит для хранения программы, исходных данных задачи,
	промежуточных и конечных результатов решения задачи.
3)	координирует работу процессора, посылая в определенной временной
, I	последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их
	соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.
Зада	ние №4
ОЗУ	
Выб	ерите один из 3 вариантов ответа:
1)	реализуется, как правило, на модулях (микросхемах) динами-ческой памяти.
	ОЗУ служит для хранения программы, исход-ных данных задачи,
	промежуточных и конечных результатов решения задачи.
2)	координирует работу процессора, посылая в определенной временной
	последовательности управляющие сигналы в устройства ЭВМ, обеспечивая их
	соответствующее функционирование и взаимодействие друг с другом.
3)	предназначено для выполнения предусмотренных в ЭВМ арифметических и
	логических операций.
	ние №5
	и памяти ЭВМ
Выб	рите один из 3 вариантов ответа:
1)	ОЗУ ПЗУ Внешняя память
2)	ПЗУ АЛУ УУ
3)	ОЗУ ПЗУ ЭВМ
	ние №6
	став периферийных (внешних) устройств могут входить следующие узлы:
	рите несколько из 4 вариантов ответа:
1)	Внешняя память
2)	Оперативная память
3)	Устройства ввода/вывода
4)	Устройство управления
	ние №7
	гройствам ввода относятся
	рите несколько из 3 вариантов ответа:
1)	клавиатура, мышь, джойстик, дисплей, принтер, плоттер,
2)	клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер, видеокамера, различные
	датчики
3)	периферийные устройства, сканер, видеокамера, различные датчики
	ние №8
	гройствам вывода
Выб	ерите один из 3 вариантов ответа:

1)		дисплей, принтер, плоттер, акустические системы (наушники), исполнительные
		механизмы.
2)		дисплей, принтер,клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер,
3)		клавиатура, мышь, джойстик, микрофон, сканер,, плоттер, акустические
		системы (наушники), исполнительные механизмы.
Задаг	ние .	№9
БВЦ	(бло	к вычислителя цифрового) реализует следующие функции:
Выбе	ерите	несколько из 4 вариантов ответа:
1)		ввод программы с 8-дорожечной перфоленты в оперативное запоминающее
		устройство и хранение программы в ОЗУ;
2)		выявление и обработку неисправностей, возникающих в системе;
3)		восприятие вводимой в машину информации – исходных данных и программы
		решения задач;
4)		выдачу по программе результатов вычислений в удобной для восприятия форме;
Задаг	ние .	№ 10
Для	гого	чтобы любая ЭВМ, в том числе и БВЦ, могла автоматически решать задачи, она
долж	на об	беспечивать выполнение следующих функций:
Выбе	ерите	несколько из 4 вариантов ответа:
1)		выполнение арифметических и логических операций;
2)		ввод программы с 8-дорожечной перфоленты в оперативное запоминающее
		устройство и хранение программы в ОЗУ;
3)		отсчет текущего времени работы БВЦ.
4)		автоматическое управление вычислительным процессом в соответствии с
		введенной программой.

Вариант 2

Задаг	Задание №1		
Кома	Команда состоит		
Выбе	Выберите несколько из 3 вариантов ответа:		
1)		из кода команды (с 0-го по 2-й разряд), определяющего тип команды;	
2)		из контрольного разряда (12-й разряд), обеспечивающего контроль	
		правильности команды и ее неискажения при передаче в устройствах БВЦ.	
3)		из кодированной информации (с 3-го по 11-й разряды), определяющей	
		информацию: действие, предписанное командой, или адрес (номер) ячейки	
		памяти;	
Задаг	ние .	N <u>o</u> 2	
	_	ставления чисел в ЭВМ используются две формы:	
Выбе	рите	один из 3 вариантов ответа:	
1)		логическая и нормальная	
2)		естественная и нормальная	
3)		естественная и логическая	
Задан	ние .	N <u>o</u> 3	
При	При циклическом сдвиге участвуют два регистра:		
Выбе	рите	е несколько из 3 вариантов ответа:	
1)		триггер дополнительный ТД	
2)		регистр сумматора РС.	
3)		сдвиге вправо (влево)	
Задание №4			
При.	При логическом или арифметическом сдвиге вправо (влево) участвуют три регистра:		
Выбе	Выберите несколько из 4 вариантов ответа:		
1)	_	триггер дополнительный ТД;	

2)		регистр сумматора РС;			
3)		регистр дополнительный РД.			
4)		сдвиг вправо (влево)			
	Задание №5				
		вывается нормализованным, если выполняются следующие условия:			
		е несколько из 4 вариантов ответа:			
1)		сочетание "01" в нулевом и первом разрядах для положительного числа;			
2)		сочетание "10" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;			
3)		сочетание "001" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;			
4)		сочетание "0,001" в нулевом и первом разрядах для отрицательного числа;			
Задан	ние .	· · · · · · ·			
Видь	і адр	есации в БВЦ:			
		несколько из 3 вариантов ответа:			
1)	ĺ	прямая и косвенная.			
2)		абсолютная и относительная (страничная);			
3)		если присутствуют нули во всех разрядах регистров РС и РД			
Задан	ние .				
По на	азнач	нению команды вычислителя можно сгруппировать в следующие классы			
		несколько из 4 вариантов ответа:			
1)		специальные команды;			
2)		команды управления дополнительной памятью;			
3)		модифицируемые ячейки памяти			
4)		адресуемые команды или команды обращения к памяти;			
Задан	ние .	№8			
Адре	сные	е (адресуемые) команды.			
Выбе	ерите	е несколько из 3 вариантов ответа:			
1)		Логическое умножение (КОД 0002) – И			
2)		Сложение (КОД 0012) – СЛ;			
3)		команды обмена с внешними устройствами.			
Задан	ние .	№9			
Спец	иаль	ные команды имеют код 78 и характеризуются наличием			
Выберите один из 3 вариантов ответа:					
1)		1 в 6-м и 10-м разрядах.			
2)		1 в 8-м и 9-м разрядах.			
3)		1 в 6-м и 7-м разрядах.			
Задание №10					
Ариф	рметі	ические команды имеют код 78 и характеризуются наличием			
Выбе	рите	один из 3 вариантов ответа:			
1)		"2" в 6-м и 11-м разрядах			
2)		"10" в 9-м и 10-м разрядах			
3)		"1" в 3-м и 11-м разрядах			
Томо	. 2 3	Классификация и типовая структура микропроцессоров			

Тема 2.3 Классификация и типовая структура микропроцессоров **Тестовое задание**Вариант 1

вари	IAHT I				
Задаг	Задание №1				
Что і	Что не хранится в регистрах процессора?				
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:				
1)	программа				
2)	2) адрес				
3)	команда				

4)		данные					
	Задание №2						
	Какая из шин обеспечивает связь между процессором и оперативной памятью в двух						
	направлениях?						
	Выберите один из 4 вариантов ответа:						
1)	адресная шина						
2)	шина данных						
3)		шина команд					
4)		нет правильного ответа					
Задані	ие №3						
	ссор сост	оит из					
		из 4 вариантов ответа:					
		АЛУ регистров					
1) 2) 3)		УУ, АЛУ, регистров ячеек памяти					
3)		ячеек памяти					
4)		регистров					
Задан	ие №4						
Из че	го состои	т машинная команда?					
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:					
1)	•	из кода опреации					
2)		из кода операции и данных					
3)		из кода операции и адреса данных					
4)		нет правильного ответа					
Задан	ие №5						
В как	ом регист	гре хранится адрес выполняемой команды?					
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:					
1)		в регистре команд					
2)		в счётчике команд					
3)		в адресном регистре					
4)		в регистрах данных					
Задан	ие №6						
Како	е устройст	тво синхронизирует работу всех устройств и определяет					
произ	вводитель	ность ЭВМ?					
Выбе	рите один	н из 4 вариантов ответа:					
1)		АЛУ					
2)		УУ					
3)		тактовый генератор					
4)		процессор					
Задан	ие №7						
В как	В каком регистре хранится выполняемая команда?						
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1)		в счётчике команд					
2)		в адресном регистре					
3)		в регистрах данных					
4)		в регистре команд					

Задание	Задание №8				
В каких	В каких единицах измеряется тактовая частота процессора?				
Выберит	Выберите один из 4 вариантов ответа:				
1)	в Гбайтах				

2) в МГц							
3) в миллионах операций в секунду 4) нет правильного ответа							
Задание №9							
В каких единицах измеряется размеры регистров, которые определяют разрядность							
процессора?							
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
) в байтах							
в битах							
2) в битах 3) в Кбайтах							
4) нет правильного ответа							
Вариант 2							
Задание №1							
С какими числами работает процессор							
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1) с натуральными							
2) с целыми							
3) с действительными							
4) со всеми							
Задание №2							
Математический сопроцессор, имеющий 80-разрядные регистры необходим для							
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1) обработки отрицательных чисел							
2) обеспечения мультимедиа							
3) вычисления математических функций							
4) обработки действительных чисел							
Задание №3							
В том, что в компьютере данные, программы хранятся в адресуемых ячейках памят	ги в						
виде 0 и 1 заключается принцип							
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1) однородности памяти							
2) адресности							
3) программного управления							
4) магистрально-модульный							
Задание №4							
В том, что машинная команда содержит не данные, а их адреса заключается принц	ип						
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1) адресности							
2) однородности памяти							
3) программного управления							
4) магистрально-модульный							
Задание №5							
Назначение процессора?							
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1) Обрабатывать одну программу в данный момент времени.							
2) Управлять ходом вычислительного процесса и выполнять арифмет	ические						
и логические действия.							
3) Осуществлять подключение периферийных устройств к магистрал	и.						
4) Руководить работой вычислительной машины с помощью электри-	ческих						
импульсов.							

Задан	Задание №6					
CISC	CISC-процессоры					
Выбе	Выберите один из 4 вариантов ответа:					
1)						
2)		выполняет поиск информации				
3)		считывает информацию				
4)		нет правильного ответа				
Задаг	ние №	.7				
		ессоры				
	ерите с	один из 4 вариантов ответа:				
1)		сканируют информацию				
2)		вычисления с упрощённым набором команд				
3)		производят обмен между регистрами				
4)		нет правильного ответа				
Задаг	ние №	8				
	_	ие процессора				
	ерите с	один из 4 вариантов ответа:				
1)		использование дополнительной быстродействующей памяти				
2)		доступны 8-ядерные процессоры				
3)		представила линейку процессоров				
4)		нет правильного ответа				
	ние №					
	VLIW-процессоры					
Выберите один из 4 вариантов ответа:						
1)		загрузкой исполнительных устройств занимается часть процессора				
2)		выполняет поиск				
3)		взаимодействует с RISC				
4) Torre		объединяет все процессоры вместе				

Тема 2.4 Технологии повышения производительности процессоров

Устный опрос

Какие основные группы команд включает в себя система команд процессора?

Назовите какие функции выполняют команды пересылки данных?

На какие группы делятся арифметические команды?

Для чего предназначены команды переходов?

Назовите основные регистры процессоров?

Назначение регистров?

Что означает конвейеризация вычислений?

В чем разница между матричным и векторным процессором?

Тема 2.5 Компоненты системного блока

Устный опрос

Что входит в минимальную комплектацию ПК?

Что такое материнская плата?

Назовите устройство, которое характеризуется быстродействием и разрядностью?

Назовите виды портов и их характеристики?

Назовите виды и характеристики блока питания?

Назовите виды и характеристики видеокарты?

Что такое драйверы?

Дайте определение шины?

Каков принцип построения шин?

Тема 2.6 Запоминающие устройства ЭВМ

Тестовое задание

Запац	ие №1						
	акое Кэш-память						
	рите один из 4 вариантов ответа:						
1)	очень быстрое ЗУ небольшого объёма, которое используется при обмене данными						
1)	между микропроцессором и оперативной памятью для компенсации разницы в						
	скорости обработки информации процессором и несколько менее						
	быстродействующей оперативной памятью						
2)	энергонезависимая память, для хранения данных, которые никогда не потребуют						
2)	изменения						
3)	постоянную память записывают программу управления работой самого						
3)	процессора						
4)	постоянное запоминающее устройство						
	тие №2						
	мс ут≥						
	рите один из 4 вариантов ответа:						
1)	очень быстрое ЗУ небольшого объёма, которое используется при обмене данными						
2)	между микропроцессором и оперативной памятью						
2)	энергонезависимая память, для хранения данных, которые никогда не потребуют изменения						
3)	электрически стираемое перепрограммируемое ПЗУ						
4)	перепрограммируемое ПЗУ						
	перепрограммируемое 1133						
	Tb-9TO						
	рите один из 4 вариантов ответа:						
1)	оперативно запоминающее устройство						
2)	постоянное запоминающее устройство						
3)	электронная память, размещенная на видеокарте, используется для хранения						
4)	кадров динамического изображения						
4)	функциональная часть ЭВМ, предназначенная для записи, хранения и выдачи						
	информации						
	ие №4						
	енняя память -это						
	рите один из 3 вариантов ответа:						
1)	наименьшая частица памяти компьютера. В одном бите памяти хранится один бит						
	информации						
2)	это устройство, которое хранит информацию, необходимую компьютеру в данный						
	момент работы						
3)	это энергозависимое быстрое запоминающее устройство сравнительно небольшого						
	объёма						
	ue №5						
	равен 1 байт?						
Выберите один из 4 вариантов ответа:							
1)							
2)	16 кбайт						
3)	1мб						
4)	1000 бит						
Задание №6							
	азывается содержимой ячейки памяти?						
Выбе	рите один из 4 вариантов ответа:						
1)	Принцип адресуемости памяти						

2)		машинным словом					
3)		Ячейка памяти					
4)	4) Адресуемость						
Зада	Задание №7						
кака	какая из разновидностей ПЗУ не существует?						
Вы	Выберите один из 5 вариантов ответа:						
1)		ROM					
2)		PROM					
3)		EPROM					
4)		EEPROM					
5)		все перечисленные существуют					
Зада	ание №	28					
в че	м закль	очается принцип адресуемости памяти					
Вы	берите с	один из 3 вариантов ответа:					
1)		любая информация заносится в память и извлекается из нее по адресам					
2)		Адрес ячейки памяти равен адресу младшего байта					
3)		Нумерация начинается с 0					
Зада	ание №	9					
бит	это						
Вы	берите с	один из 4 вариантов ответа:					
1)		элемент памяти, частица информации, хранит двоичный код 0 или 1-					
		Ячейка памяти, хранящая один двоичный знак.					
2)		наименьшая частица памяти компьютера.					
3)		это единица измерения количества информации и частица памяти компьютера					
4)		все перечисленное можно назвать битом					
Задание №10							
типы оперативной памяти							
Выберите несколько из 4 вариантов ответа:							
1)		статическая					
2)	динамическая						
3)	оперативная						
4)	н) модульная						

Раздел 3. Периферийные устройства

Тема 3.1 Периферийные устройства вычислительной техники

Тестовое задание

Вариант №1

Периферийные устройства – это

- а) монитор, клавиатура и мышь;
- б) устройства ввода-вывода информации;
- в)это часть технического обеспечения, конструктивно отделенная от основного блока вычислительной системы;
- г) запоминающие устройства.

Драйвер – это

- а)компьютерная программа, с помощью которой другие программы (операционная система) получают доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;
- б)устройство управления в электронике и вычислительной технике;
- в) аппаратное устройство или программный компонент, преобразующий передаваемые данные из одного представления в другое;
- г)связь устройств автоматизированных систем друг с другом, осуществляется с помощью средств сопряжения.

Какие интерфейсы относятся к внутренним:

- a) RS-485, USB, FireWire, ISA;
- б) IDE, ATA, SCSI, FireWire;
- B) ISA, EISA, PCI, AGP;
- Γ) RS-232, LTP, USB, FireWire.

Примером НГМД является:

- а) СD-диски;
- б) дискета;
- в) «винчестер»;
- г)DVD-диски.

Что такое Digital Line Tape?

- а) лента цифровой линейной записи;
- б) магнитооптический носитель;
- в) расширенная технология цифровой записи;
- г) магниторезистивные технологии.

Укажите структуру компакт-диска

а) Внутри накопителя устанавливается несколько пластин (дисков), или платтеров.

Механизм герметически запечатан в корпус –главный дисковый агрегат;

- б) Круглая полимерная подложка, покрытая с обеих сторон магнитным окислом и помещенная в пластиковую упаковку, на внутреннюю поверхность которой нанесено очищающее покрытие;
- в) Состоит из нескольких слоев, соединенных в круглую тонкую пластину, гладкую с одной стороны, а с другой содержащую множество впадин (пиитов);
- г) Основанная на твердом теле, энергонезависимая, перезаписываемая память, имеющая форму дискретных чипов, модулей или карточек с памятью.
- В мониторах на основе ЭЛТ используются цветоделительные маски. Какое из предложенных описаний относится к теневой маске?
- а) маска с овальными отверстиями, расположенными на уменьшенном расстоянии друг от друга по горизонтали;
- б) маска с круглыми отверстиями, расположенными на одинаковом расстоянии друг от друга;
- в) маска, в которой люминофорные элементы расположены в вертикальных ячейках, а сама маска сделана из вертикальных линий;
- г) маска из вертикальных линий, в которой вместо точек с люминофорными элементами трех основных цветов есть серия нитей, состоящих из люминофорных элементов, выстроенных в виде вертикальных полос трех основных цветов.

Укажите верное утверждение, относительно ЖК-мониторов.

- а) Экран ЖК представляет собой массив отдельных ячеек (пикселей), оптические свойства которых не меняются при отображении информации;
- б) В качестве источников света (подсветки) используются специальные электролюминесцентные лампы с горячим катодом, характеризующиеся высоким энергопотреблением;
- в)Поверхность электродов, контактирующая с жидкими кристаллами не обработана;
- г) Каждый пиксель ЖК монитора состоит из слоя молекул между двумя прозрачными электродами, и двух поляризационных фильтров, плоскости поляризации которых перпендикулярны.

Под видеосистемой понимается

- а) комбинация дисплея и адаптера;
- б) видеоадаптер;
- в) монитор или видеопроектор;
- г)веб-камера.

Какого компонента нет на графической карте?

а) видеопамять;

- б) микрофонный вход;
- в) разъем расширения VGA;
- г) программное обеспечение драйвера.

Проекторы могут быть построены по технологиям

- а) ЖКнК, ЭЛТ и НГМД;
- б)ЭЛТ, ЖКД, Микрозеркальная, ЖКнК;
- в) НГМД, НЖМД;
- г) СЭ, ЧМ, ЭЛТ, ЖК.

Линейный вход на звуковой плате – это

- а) соединение с внешним микрофоном для ввода голоса;
- б) модуляция;
- в) соединение с внешним устройством типа магнитофона, плейера и пр.;
- г) соединение с динамиками или внешним усилителем для аудиовывода.

Формат МРЗ – это

- а) формат записи звуковых сигналов;
- б) музыкальный формат;
- в) формат сжатия цифровых аудиосигналов;
- д) формат синтеза с использованием частотной модуляции.

Лепестковые принтеры относятся к

- а) принтерам ударного типа;
- б) струйным принтерам;
- в) матричным принтерам;
- г) лазерным принтерам.

Плоттер – это устройство для

- а) сканирования информации;
- б) считывания графической информации;
- в) вывода;
- г)ввода.

У каких принтеров печатающая головка состоит из небольших сопел?

- а) матричных;
- б) струйных;
- в) лазерных;
- г) струйных и лазерных.

Устройства вывода информации:

- а) монитор, мышь, плоттер;
- б) плоттер, монитор, принтер;
- в) монитор, колонки, микрофон;
- г) колонки, сканер, принтер.

Вариант №2

Устройство ввода информации, которое входит в минимальную конфигурацию ПК:

- а) клавиатура;
- б) мышь;
- в) монитор;
- г) микрофон.

Контроллер – это

- а)компьютерная программа, с помощью которой другие программы (операционная система) получают доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства;
- б)устройство управления в электронике и вычислительной технике;
- в)аппаратное устройство или программный компонент, преобразующий передаваемые данные из одного представления в другое;
- г) связь устройств автоматизированных систем друг с другом, осуществляется с помощью

средств сопряжения.

Какие интерфейсы относятся к внешним:

- a) RS-485, USB, FireWire, ISA;
- б) IDE, ATA, SCSI, FireWire;
- в) ISA, EISA, PCI, AGP;
- r) RS-232, LTP, USB, FireWire.

Примером НЖМД является:

- а) СD-диски;
- б) дискета;
- в) «винчестер»;
- г) DVD-диски.

Что такое Digital Line Tape?

- а) магниторезистивные технологии.
- б) магнитооптический носитель;
- в) расширенная технология цифровой записи;
- г) лента цифровой линейной записи;

Укажите структуру флэш-памяти

а) Внутри накопителя устанавливается несколько пластин (дисков), или платтеров.

Механизм герметически запечатан в корпус –главный дисковый агрегат;

- б) Круглая полимерная подложка, покрытая с обеих сторон магнитным окислом и помещенная в пластиковую упаковку, на внутреннюю поверхность которой нанесено очищающее покрытие;
- в) Состоит из нескольких слоев, соединенных в круглую тонкую пластину, гладкую с одной стороны, а с другой содержащую множество впадин (пиитов);
- г) Основанная на твердом теле, энергонезависимая, перезаписываемая память, имеющая форму дискретных чипов, модулей или карточек с памятью.
- В мониторах на основе ЭЛТ используются цветоделительные маски. Какое из предложенных описаний относится к улучшенной теневой маске?
- а) маска с овальными отверстиями, расположенными на уменьшенном расстоянии друг от друга по горизонтали;
- б) маска с круглыми отверстиями, расположенными на одинаковом расстоянии друг от друга;
- в) маска, в которой люминофорные элементы расположены в вертикальных ячейках, а сама маска сделана из вертикальных линий;
- г) маска из вертикальных линий, в которой вместо точек с люминофорными элементами трех основных цветов есть серия нитей, состоящих из люминофорных элементов, выстроенных ввиде вертикальных полос трех основных цветов.

Устройства ввода информации:

- а) монитор, мышь, плоттер;
- б) плоттер, монитор, принтер;
- в) монитор, колонки, микрофон;
- г) мышь, сканер, микрофон.

Укажите неверное утверждение относительно мониторов на основе ЭЛТ

- а) Цветоделительная маска в цветном мониторе для того, чтобы каждая пушка направляла поток электронов только на зерна люминофора соответствующего цвета;
- б) Основным параметром монитора является размер диагонали экрана, который принято измерять в дюймах;
- в) Размер зерна экрана это расстояние между ближайшими отверстиями в цветоделительной маске, измеряемое в миллиметрах;
- Γ) Разрешающая способность монитора это число элементов изображения, которые он способен воспроизводить по горизонтали.

Под видеосистемой понимается

- а) веб-камера;
- б) видеоадаптер;
- в) монитор или видеопроектор;
- г) комбинация дисплея и адаптера.
- В графическом адаптере нет
- а) видеопамяти;
- б) микрофонного входа;
- в) разъема расширения VGA;
- г) программного обеспечения драйвера.

Линейный выход на звуковой плате – это

- а) соединение с внешним микрофоном для ввода голоса;
- б) модуляция;
- в) соединение с внешним устройством типа магнитофона, плейера и пр.;
- г) соединение с динамиками или внешним усилителем для аудиовывода.

По каким технологиям могут быть сделаны проекторы?

- а) ЖКнК, ЭЛТ и НГМД;
- б) НГМД, НЖМД;
- в) ЭЛТ, ЖКД, Микрозеркальная, ЖКнК;
- г) СЭ, ЧМ, ЭЛТ, ЖК.

JPEG – это

- а) аудиоформат;
- б) метод сжатия звуковых файлов;
- в) метод сжатия графики;
- г) метод сжатия видеоинформации.

Матричные принтеры относятся к

- а) принтерам ударного типа;
- б) струйным принтерам;
- в) лепестковым принтерам;
- г) лазерным принтерам.

Плоттер – это устройство для

- а) сканирования информации;
- б) считывания графической информации;
- в) ввода;
- г) вывода.
- У каких принтеров печатающая головка состоит из небольших стержней?
- а) матричных;
- б) струйных;
- в) лазерных;
- г) нет правильного ответа.

6. КОНТРОЛЬНО-ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

ЗАДАНИЕ ДЛЯ проведения дифференцированного зачета по дисциплине ОП. 02 Архитектура аппаратных средств

Инструкция для обучающихся:

Выполните одно практическое задание по вариантам:

Вариант 1

Занятие: Произвести оценку производительности вычислительных систем

Вариант 2

Задание: Построить базовую информационную технологию

Вариант 3

Задание: Произвести сравнительный анализ архитектур вычислительных систем

Вариант 4

Задание: Определить тип вычислительных систем по заданным характеристикам Pentium/133, RAM 8MB EDO, 256KB PB cache, HDD 2,5 GB SCSI-W, FDD 3,5", CD-ROM 8-х SCSI, SVGA card DiamondStealth 2000 3D 2MB PCI, SVGA 15" Sony 15SF-II, 0,28, L/R, Sound Blaster, Faxmodem 14,4Kbit, Enternet card GE 2500+PCI, 2S/1P, Keyboard 101, mouse Microsoft, minitower.

Вариант 5

Задание: Решение задач с использованием элементов алгебры логики:

В таблице приведены запросы к поисковому серверу. Расположите обозначения запросов в порядке возрастания количества страниц, которые найдёт поисковый сервер по каждому запросу.

Для обозначения логической операции "ИЛИ" в запросе используется символ I, а для логической операции "И" – символ &.

A	Законы & Физика
Б	Законы I (Физика & Биология)
В	Законы & Физика & Биология & Химия
Γ	Законы I Физика I Биология

Вариант 6

Задание: Построение комбинационных вычислительных схем:

Пусть дана логическая функция

$$f(A,B) = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$$

Требуется составить комбинационную схему.

Вариант 7

Задание: Построение последовательности машинных операций для реализации простых вычислений.

Произвести следующие вычисление на ассемблере:

$$ax=2$$
, $ex=3$, $ax=ax*ex$,, $ax=ax-1$

Вариант 8

Задание: Произвести анализ архитектуры системной платы

Вариант 9

Задание: Произвести анализ внутреннего интерфейса системной платы.

Вариант 10

Задание: Охарактеризуйте интерфейс периферийных устройств.

Вариант 11

Задание: Опишите параллельные и последовательные порты и их особенности работы.

Раздел 1 Вычислительные приборы и устройства Тема 1.1. Классы вычислительных машин

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
a	В	Γ	В	б	б	Γ	б	a	Γ

Раздел 2 Архитектура и принципы работы основных логических блоков системы Тема 2.1 Логические основы ЭВМ, элементы и узлы

Вариант 1		Вариант 2	
№ 1	2	№ 1	2
№ 2	3	№ 2	4
№3	3	№ 3	2
№4	3	№4	4
№5	2	№5	2
№6	1	№6	1
№7	4	№7	2
№8	4	№8	4
№9	2	№9	4
№10	3	№10	2

Тема 2.2 Принципы организации ЭВМ

Вариант 1		Вариант 2	
№ 1	1, 2, 3	№1	1, 3
№ 2	2	№ 2	2
№3	3	N <u>o</u> 3	1, 2
№ 4	2	№4	1, 2, 3
№5	1	№5	1, 2
№6	1, 3	№6	1, 2
№7	2	№7	1, 2, 4
№8	1	№8	1, 2
№9	1, 2	№9	2
№ 10	1, 4	№ 10	3

Тема 2.3 Классификация и типовая структура микропроцессоров

Вариант 1		Вариант 2	
№ 1	1	№1	1
№ 2	2	№2	3
№ 3	2	№3	4
<u>№</u> 4	3	№4	2
№ 5	3	№5	2
№ 6	4	№6	1
№7	4	№7	2
№8	2	№8	1
№ 9	2	№9	1

Тема 2.6 Запоминающие устройства ЭВМ

№ 1	1
№ 2	2
№ 3	4
№4	2
№5	1
№6	2
№7	5
№8	1
№9	4
№ 10	1, 2

Раздел 3. Периферийные устройства

Тема 3.1 Периферийные устройства вычислительной техники

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
1	В	a	В	б	a	В	б	Γ	a	б	б	В	В	a	В	б	б
2	a	б	Γ	В	Γ	Γ	a	Γ	Γ	Γ	б	Γ	В	В	a	Γ	a

Приложение 2. Ключи к контрольно-оценочным средствам для промежуточной аттестации

Оценка «отлично» выставляется студенту, если студент демонстрирует полное понимание сути изученной теории применяет на практике. Творчески применяет полученные знания на практике, самостоятельно может делать выводы на базе полученных знаний. В целом работает самостоятельно.

Оценка «хорошо» студент четко и логично излагает теоретический материал, свободно— владеет понятиями и терминологией, способен к анализу и обобщению изложенной теории, хорошо видит связь с практикой, выполняет все практические задания, допускает недочеты или погрешности;

Оценка «удовлетворительно» студент демонстрирует полное воспроизведение основных— понятий, определений, формулировок. Умеет объяснить отдельные положения усвоенной теории, практически вводить команды, пытается анализировать.

Оценка «неудовлетворительно» студент нечетко и не в полной мере знает даже основные понятия, определения. Неспособен излагать теорию, не понимает назначения команд и программ.

Оценка освоения учебной дисциплины «*Архитектура аппаратных средств*» предусматривает использование накопительной/ рейтинговой системы оценивания и проведения дифференцированного зачета.

Лист изменений и дополнений к комплекту контрольно-оценочных средств

	полнения и изменения к комплекту КОС на учебный го	од по
дисциі	не	
	сомплект КОС внесены следующие изменения:	
		·
	полнения и изменения в комплекте КОС обсуждены на заседании	— и ЦК
«	20г. (протокол №).	
Предс	гель ЦК/	