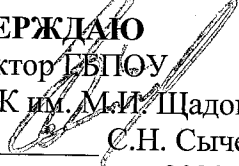


**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ
«ЧЕРЕМХОВСКИЙ ГОРНОТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ им. М.И. ЩАДОВА»**

(ЧГТК ИМ. М.И. ЩАДОВА)

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБПОУ
«ЧГТК им. М.И. Щадова»

С.Н. Сычев
_____ 2020 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
ОП.12 WEB-ДИЗАЙН И РАЗРАБОТКА**

профессионального цикла

программы подготовки специалистов среднего звена

по специальности

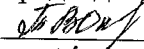
09.02.04 Информационные системы (по отраслям)

(заочное отделение)

Черемхово, 2020


РАССМОТРЕНА

Цикловой комиссией
Информатики и
вычислительной техники
председатель

 Т.В. Окладникова
« 04 » 06 2020 г.

ОДОБРЕНА

Методическим советом колледжа
протокол № 5
от « 23 » 06 2020 г.
Председатель МС

 Е.Н. Егорова

Рабочая программа учебной дисциплины **Web-дизайн и разработка**
разработана в соответствии с ФГО СПО по специальности 09.02.04
Информационные системы (по отраслям)

Разработчик: Чипиштанова Дарья Викторовна – преподаватель специальных
дисциплин ГБПОУ «ЧГТК им. М.И. Щадова»

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	стр. 4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ	13
4. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ	13
5. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	14
6. ЛИСТ ИЗМЕНЕНИЙ И ДОПОЛНЕНИЙ, ВНЕСЕННЫХ В РАБОЧУЮ ПРОГРАММУ	17

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ WEB-ДИЗАЙН И РАЗРАБОТКА

1.1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС по специальности **09.02.04 Информационные системы (по отраслям)**, входящей в укрупненную группу направлений подготовки и специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном профессиональном образовании работников в области программирования компьютерных систем.

1.2. Место дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена: учебная дисциплина входит в профессиональный цикл.

1.3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

Базовая часть – не предусмотрена

Вариативная часть

В результате освоения учебной дисциплины студент должен **знать**:

- Виды и форматы графических файлов;
- Принципы графического дизайна веб-страницы в программе Adobe Photoshop;
- Структуру и общепринятые элементы веб-страниц различных видов и назначений;
- Принципы и методы адаптации графики для использования ее на веб-сайтах;
- Принципы построения эстетичного и креативного дизайна;
- World Wide Web Consortium (W3C) стандарты HTML и CSS;
- Методы верстки веб-сайтов и их стандартную структуру;
- Клиентский языка программирования JavaScript;
- Принципы, особенности и способы использования открытых фреймворков.

В результате освоения учебной дисциплины студент должен **уметь**:

- Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-сайтов в графических редакторах;
- Выбирать дизайнерское решение, которое будет наиболее подходящим для целевого рынка;
- Создавать «отзывчивый» дизайн, который будет отображаться корректно на различных устройствах и при разных разрешениях;
- Создавать html-страницы сайта на основе предоставленных графических макетов их дизайна;

- Корректно использовать CSS для обеспечения единого дизайна в разных браузерах.

Содержание дисциплины ориентировано на подготовку студентов к освоению профессиональных модулей ППССЗ по специальности 09.02.04 Информационные системы (по отраслям) и овладению профессиональными компетенциями:

ПК 1.2. Взаимодействовать со специалистами смежного профиля при разработке методов, средств и технологий применения объектов профессиональной деятельности.

ПК 1.7. Производить инсталляцию и настройку информационной системы в рамках своей компетенции, документировать результаты работ.

ПК 1.9. Выполнять регламенты по обновлению, техническому сопровождению и восстановлению данных информационной системы, работать с технической документацией.

В процессе освоения дисциплины студент должен овладевать общими компетенциями:

ОК 1. Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2. Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.

ОК 4. Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.

ОК 5. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 6. Работать в коллективе и команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, потребителями.

ОК 7. Брать на себя ответственность за работу членов команды (подчиненных), результат выполнения заданий.

ОК 8. Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ОК 9. Ориентироваться в условиях частой смены технологий в профессиональной деятельности.

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

максимальной учебной нагрузки **350** часов, в том числе:

обязательной аудиторной учебной нагрузки **26** часа;

самостоятельной работы **324** часов.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	350
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	26
в том числе:	
Практическая работа	16
Самостоятельная работа студента (всего)	324
в том числе:	
Выполнение индивидуального задания Работа с дополнительной литературой	
Итоговая аттестация в форме дифференцированного зачета	

2.2. Тематический план и содержание учебной дисциплины Web-дизайн и разработка

Наименование разделов и тем	№ занятия	Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся	Объем часов	Уровень освоения	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы
1	2	3	4	5	6
3 СЕМЕСТР					
Раздел 1. Веб-дизайн.					
Тема 1.1. Основные принципы работы в Adobe Photoshop	Содержание учебного материала		4		ОК1, ОК2, ОК3, ОК4, ОК5, ОК7, ОК9 ПК 1.2, ПК 1.7, ПК 1.9, ПК 1.10
	1	Основы графики. Растровая, векторная, трёхмерная, фрактальная графика. Форматы графических файлов. Панель инструментов. Основные инструменты создания изображений – готовые фигуры, текст.	2	2	
	2	Слои изображений. Цветовые модели и режимы. Выделение областей. Трансформация выделенной области	2	2	
	Практические работы №1,2,3		6		
	3	Создание документа. Открытие документа. Создание слоёв.	2		
	4	Создание рисунков с помощью инструментов: кисть, карандаш, линия, перо	2		
	5	Разработка дизайн-макета страниц сайта	2		
	Самостоятельная работа №1 Работа с дополнительной литературой		81		
Раздел 2. Основы HTML и CSS					
Тема 2.1 Основы HTML-документа	Содержание учебного материала				ОК2, ОК3, ОК7, ОК8, ОК9 ПК 1.2, ПК 1.7, ПК 1.9, ПК 1.10
	6	Язык гипертекстовой разметки. Стандарты HTML. HTML-теги. Парные теги. Вложенные теги. Структура HTML, Атрибуты тегов. Атрибут style. Основные теги и их назначение	2	1	
	Практические работы №4,5,6		6		
7	Создание первой страницы. Использование базовых тегов при написании кода. Создание ссылок для многостраничных файлов	2			

	8	Создание нумерованных и маркированных списков. Создание и форматирование таблиц	2		
	9	Создание форм на странице	2		
	Самостоятельная работа №2 Выполнение индивидуального задания. Работа с дополнительной литературой		81		
Тема 2.2 Оформление страниц с помощью CSS3	Содержание учебного материала				OK2, OK3, OK4, OK6 ПК 1.2, ПК 1.7, ПК 1.9, ПК 1.10
	10	Введение в CSS3. История. Основные термины. Селекторы. Блочная и строчная модель. Оформление элементов страницы	2	2	
	Практическая работа №7				
	11	Создание CSS документа с селекторами. Форматирование текста с помощью CSS. Оформление элементов страницы div	2		
	Самостоятельная работа №3 Выполнение индивидуального задания. Работа с дополнительной литературой		81		
Раздел 4. CMS системы управления контентом					
Тема 4.1 CMS Wordpress	Содержание учебного материала				OK2, OK4, OK5, OK8 ПК 1.2, ПК 1.7, ПК 1.9, ПК 1.10
	12	Основные понятия Wordpress. Работа с материалами сайта. Настройка и оформление сайта. Настройка сервера	2	2	
	Практическая работа № 8				
	13	Установка и настройка CMS Wordpress. Создание и оформление страниц сайта	2		
	Самостоятельная работа №4 Выполнение индивидуального задания. Работа с дополнительной литературой		81		
Всего:			350		

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы дисциплины осуществляется в учебном кабинете Web-дизайн и разработка; лаборатории информационных систем.

Оборудование учебного кабинета Web-дизайн и разработка: посадочные места по количеству обучающихся, рабочее место преподавателя, комплект учебно-методической документации.

Технические средства обучения: ноутбук, экран, мультимедийный проектор, доска.

Оборудование лаборатории и рабочих мест лаборатории Web-дизайн и разработка: персональные компьютеры (монитор, системный блок, клавиатура, мышь), комплект учебно-методической документации, программное обеспечение.

4. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

4.1 Печатные издания:

Основные:

О1. Гохберг Г.С. Информационные технологии : учебник для студ. учреждений сред. проф. образования / Г.С. Гохберг, А.В. Зафиевский, А.А. Короткин. — 2-е изд., стер. — М. : Издательский центр «Академия», 2018. — 240 с.

О2. Федорова Г.Н. Разработка модулей программного обеспечения для компьютерных систем : учебник для студ. учреждений сред. проф. образования / Г.Н. Федорова. — 3-е изд., испр. — М. : Издательский центр «Академия», 2019. — 384 с.

4.2 Электронные издания (электронные ресурсы)

1. ЭУМК (онлайн доступ academia-moscow.ru) Комплект программно-учебных модулей из компетенции "Веб-дизайн и разработка"
2. Диков, А. В. Web-программирование на JavaScript : учебное пособие для спо / А. В. Диков. — Санкт-Петербург : Лань, 2021. — 168 с. — ISBN 978-5-8114-5863-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/156625> — Режим доступа: для авториз. пользователей.
3. Сергеев, А. Н. Создание сайтов на основе WordPress : учебное пособие / А. Н. Сергеев. — Санкт-Петербург : Лань, 2015. — 128 с. — ISBN 978-5-8114-1928-9. — Текст : электронный // Лань : электронно-библиотечная система. — URL: <https://e.lanbook.com/book/68457> — Режим доступа: для авториз. пользователей.

5. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ WEB-ДИЗАЙН И РАЗРАБОТКА

Результаты обучения (освоенные умения, усвоенные знания)	Критерии оценки	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
<p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-сайтов в графических редакторах; – Выбирать дизайнерское решение, которое будет наиболее подходящим для целевого рынка; – Создавать «отзывчивый» дизайн, который будет отображаться корректно на различных устройствах и при разных разрешениях; – Создавать html-страницы сайта на основе предоставленных графических макетов их дизайна; – Корректно использовать CSS для обеспечения единого дизайна в разных браузерах; – Разрабатывать веб-приложения с доступом к базе данных SQL 	<p>«Отлично» – теоретическое содержание курса освоено полностью без пробелов, умения сформированы, все предусмотренные программой учебные задания выполнены, качество их выполнения оценено высоко.</p> <p>«Хорошо» – теоретическое содержание курса освоено полностью без пробелов, некоторые умения сформированы не достаточно, все предусмотренные программой учебные задания выполнены с ошибкой.</p> <p>«Удовлетворительно» – теоретическое содержание курса освоено частично, но пробелы не носят существенного характера, необходимые умения в основном сформированы, некоторые из выполненных заданий содержат ошибки.</p>	<p>Оценка результата выполнения практического задания в соответствии с требованиями к нему;</p> <p>Наблюдение за деятельностью обучающихся на практических занятиях</p>

<p>подобных баз данных</p>	<p>«Неудовлетворительно» – теоретическое содержание курса не освоено, необходимые умения не сформированы, выполнение учебных заданий содержат глубокие ошибки</p>	
<p>Знать</p>		
<ul style="list-style-type: none"> – Виды и форматы графических файлов; – Принципы графического дизайна веб-страницы в программе Adobe Photoshop; – Структуру и общепринятые элементы веб-страниц различных видов и назначений; – Как создавать и оптимизировать графику для сети Интернет; – Принципы и методы адаптации графики для использования ее на веб-сайтах; – Принципы построения 		<p>Наблюдение, оценка выполнения задания</p>

<p>эстетичного и креативного дизайна;</p> <ul style="list-style-type: none"> – World Wide Web Consortium (W3C) стандарты HTML и CSS; – Методы верстки веб-сайтов и их стандартную структуру; – Как встраивать и интегрировать анимацию, аудио, видео и другую мультимедийную информацию, управлять поведением остальных элементов на странице; – Клиентский язык программирования JavaScript; – Принципы, особенности и способы использования открытых фреймворков. 		
--	--	--

6. ЛИСТ ИЗМЕНЕНИЙ И ДОПОЛНЕНИЙ, ВНЕСЕННЫХ В РАБОЧУЮ ПРОГРАММУ

№ изменения – дата внесения – № страницы с изменением –	
Было	Стало
Основание: Подпись лица, внесшего изменения	